PlayStation
DonPachi
SPS

はじめに

この度は「首領蜂」をお買い上げいただき誠にありがとうございました。
この解説書をよくお読みになってゲームを行ってください。

CONTENS

ストーリー……3
コントローラの使い方……4
ゲームスタート……5
ゲーム説明……9
アイテム・ボーナス……10
オプションシステム……11
ゲットポイントシステム……12
アイテム以外のボーナス……13

縦画面モード使用上の注意

縦画面モードは、モニターを90度回転させて、縦型モニターにしてプレイすることも可能なモードです。ただし家庭用の普通のテレビを縦置きにすると色ずれや、場合によっては故障する可能性がありますので、使用する際は縦置き可能なモニターを使用してください。
家庭用の普通のテレビを縦置きにしてプレイされる場合、それによって引き起こされるいかなる損害に対しても（株）エス・ビー・エスは一切の責任を負わないことをあらかじめご了承ください。

●ゲーム内容についての電話でのお問い合わせは、一切、お答えできませんのでご了承ください

●商品には万全の注意をはらっておりますが、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合がありますので、万一誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで、ご一報くださいますようお願いいたします。

⚠ 注 意（ちゅうい）

「解説書」及び "PlayStation" 本体の「取扱説明書」「安全のために」を必ず読んでから､ご使用ください。特に、小さいお子様は保護者の方がお読みの上、正しい使用方法で、ご愛用ください。

For Japan Only

プレイヤー 1~2人

メモリーカード 1ブロック

SLPS_00548 (PS-052)

STORY

「諸君、今回もよく集まってくれた…」。
首領(ドン)の第一声は、必ずこれだ。
「任務は言うまでもない。従来通り徹底的にやってもらいたい。
何度も言うようだが、この任務は全て我が軍隊のためなのだ。
この任務のおかげで、我が軍隊は幾度となく実戦経験を積み、
更なる軍備の強化がなされてきた。
この強力な軍隊があるのも君達のおかげなのだ。」
異星人の名を借りた襲撃。そう、オレたちの任務とは、
我が軍隊を襲撃するというものだ。
確かに軍備はその都度強化され、
優秀な兵隊たちが残るようになっていった。
結果として軍隊そのものは、
襲撃される度により強力な軍隊へと変化していったのである。
「首領、我々よりも軍隊の方が、
戦力的に上回ってしまうことはないのですか?」
「それは、ありえん。君達は我が軍隊の中から極秘に
選ばれた戦闘のエキスパートなのだ。
しかも、君達自身、襲撃のたびに腕を上げているではないか。
何も気にすることはない。」
しかし、この軍隊はいずれオレたちの想像をはるかに
越えるものになりはしないだろうか?
「今回も我が軍隊の壊滅を願って… よろしく頼む。」
この任務に終わりはあるのだろうか。
終わりがあるとすれば、我々の死なのか…。
「出撃! 我が軍隊を壊滅せよ! 我が軍隊のために!」
「彼らの存在が驚異に変わるとき、
我が軍隊の真価が問われるのかもしれん…」

DONPACHI

1 コントローラの使い方

2 ゲームスタート

プレイステーションにCD-ROMをセットして、電源ボタンを押します。ゲームスタート画面になりますので「スタート」を選択します。ゲームが始まります。

●スタート画面で、「オプション」を選択すると、オプション画面になります。

OPTION オプション項目

SCREEN 画面の表示モードを変えます

YOKO (320×240)
YOKO (240×240)
TATE ※P2をご参照ください
TATE (YOKO MODE)

HERO COUNTS デフォルトの自機を設定します

3 5 2 1

DEFFICULTY ゲームの難易度を決めます

EASY
NORMAL
HARD
HARDEST

SOUND

BGMの再生方法を決めます

STEREO
MONAURAL

MUSIC TEST

BGMテストです

01-13　方向キーの左右でMUSIC-Noを選択し、□ボタンを押すと音楽がなります。

KEY-CONFIG

使用するキーの選択を行います

SHOT	○×□△ L1L2R1R2
BOMBER	○×□△ L1L2R1R2
FULL-AUTO	○×□△ L1L2R1R2

AUTO SAVE

ランキング、オプションの設定内容をメモリーカードに自動的に記録します

OFF
ON

EXIT

オプション設定を終了します

SLPS 00548 (PS-052)

操作方法

□ボタン……………………ショット
×ボタン……………………ボンバー
○ボタン……………………ショット連射
SELECT…………………coin投入
START……………………ゲーム中＝ポーズ
コンティニュー表示中＝ゲーム継続

攻 撃

■自機のショット（□ボタン）

自機のショットは、□ボタンを押すことにより発射され、押し続けるとレーザーが発射されます。

■ボンバー（×ボタン）

スプレッドボンバーとレーザーボンバー（レーザー発射中にボンバーボタンを押下）の2種類があります。

パワーアップ

パワーアップアイテムを取ることにより5段階のパワーアップをします。
パワーアップアイテムは、1個取るとストックされ、2個目を取ると自機とオプションのショット、及びレーザーが1段階パワーアップします。

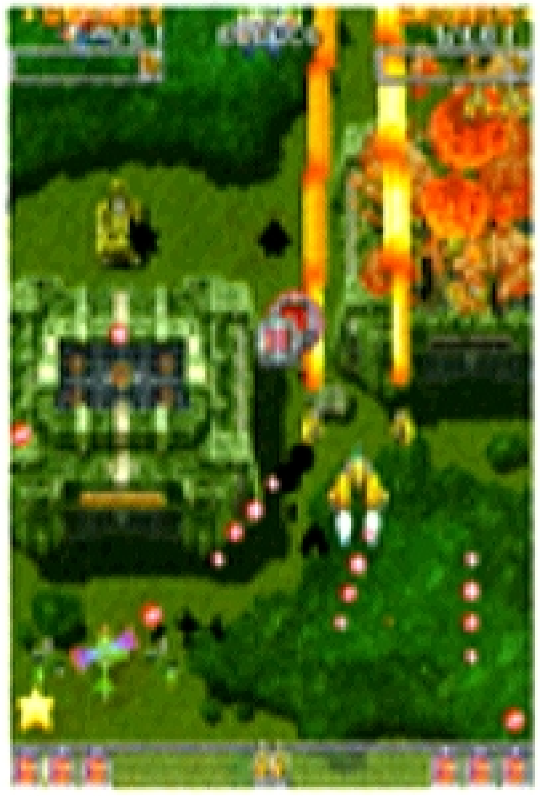
メモリーカード

メモリーカードは差込口１（左側）のみに対応しています。
起動時に差込口１のメモリーカードに首領蜂のファイルがあった場合自動的に読み込みます。
オプションメニューのＡＵＴＯ-ＳＡＶＥ項目が「オン」の場合のみ、オプション設定情報、スコアランキングに変更があった時点で自動的にSAVEされます。

3 ゲーム説明

「首領蜂」は縦画面強制スクロールのシューティングゲームです。プレイヤーは3種類の自機の中から1機を選択し、次々にあらわれる敵を撃破してください。また、2P同時プレイも可能となっており、ゲーム途中からの途中参加も可能です。

□ボタンでショットを撃ち、×ボタンでボンバーの発射を行ないます。プレイヤーがミスした場合、その場で無敵再スタートとなります。また、自機とオプションのショット、レーザーは初期状態に戻りますが、POWERのストック(後述)は、なくなりません。

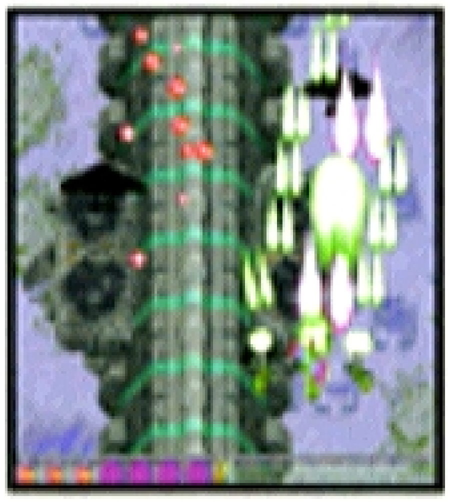


3 種類の自機

TYPE-A

ショットと同時にオプションが回転しながら弾を出します。
速度は最速タイプです。

TYPE-B



自機が左右に移動している時、その方向のオプションが傾いて弾を出します。速度は中間速タイプです。

TYPE-C

オプションから扇状に広がりながら弾が出ます。速度は最も遅いタイプです。

4 アイテム

POWER

1個取るとストックされ、2個取ると自機とオプションのショット、及びレーザーが1段階パワーアップします。初期状態を第1段階として、最高5段階のパワーアップが可能です。

MAX-POWER

コンティニュー時にのみ出現します。このアイテムを取ると、自機とオプションのショット、及びレーザーが最強になります。また、その時ストックがあれば、それは継続してストックされたままになります。

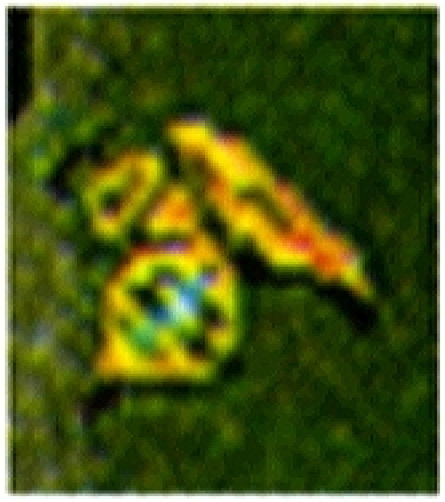
BOMBER

取るとボンバーの数が1個加算されます。最大ストック数を越えて取った場合、得点となります。

ボーナスアイテム

★ボーナス

取得時に300点加算されます。さらに、面クリアー時に取得数×1000点のボーナスが加算されます。ただし面の途中でミスした場合、獲得数は0になり再びカウントされます。



蜂ボーナス

取得するたびに100,200,400,800,1000,2000,4000,8000,1万,2万,4万,8万,10万とアップしていきます。ただし、ミスした場合は得点がクリアされ、再び200点からスタートします。

5 オプションシステム

オプションはどの自機にも最初から標準装備されており、□ボタンの操作によりショットとレーザーの2種類の武器を使い分けることができます。オプションは標準装備ですので、ミスしてもなくなることはありません。また、オプション自体で敵を倒すことも、敵弾を防ぐこともできません。なお、オプションは壊れることはありません。

■オプションのレーザー（□ボタン一定時間押しっぱなし）

オプションのレーザーは、どの自機も同じ性能を持っています。□ボタンを押しっぱなしにすると自機の前方にオプションが集まり、2つのオプションが合体するとレーザーが発射されます。また、このレーザー発射中は、自機の移動スピードが少し遅くなります。なお、レーザーはザコ等には貫通し、ある程度耐久力のある敵に対しては大ダメージを与えます（ただし、この場合は貫通しません）。

■オプションのショット（□ボタン）

オプションのショットは自機のタイプによってそれぞれ固有の特徴を持っています。（詳しくは9P参照）

マルチボンバーシステム

マルチボンバーシステムとは、オプションの撃ち出している弾の種類によりボンバーが変化するシステムです。

●×ボタンを押すと1発発射され、ストックをひとつ失います。●ボンバーは最初、ストック数が3個になっており、ある一定回数使うと最大ストック数が1個ずつ増えます。ボンバーの最大ストック数を増やさないでいる（ボンバーをなるべく使わないでゲームを進める）と、面クリア時に特別ボーナスが入ります。

ショットのとき
スプレッドボンバー

自機の少し前方に発射されます。このとき自機は無敵になり、全画面の敵弾が消去されます。そしてすべての敵へ均等に、少量のダメージを与えます。

レーザーのとき
レーザーボンバー

自機の前方へ強力なレーザーが発射されます。このとき自機は無敵になり、全画面の敵弾の消去を行います。また、レーザーに触れた敵へ大ダメージを与えます。

6 ゲットポイントシステム

ゲットポイントとは敵を連続で破壊したときに加算されるボーナス得点のことです。

■1機目の敵を破壊する

○その時入る得点
　1機目の点数

○ゲットポイント枠の点数表示
　1機目の点数

■1機目の破壊から0.5秒以内に2機目の敵を破壊する

○その時入る得点
　1機目+2機目の点数

○ゲットポイント枠の点数表示
　（1機目）+（1機目+2機目）の点数

■2機目の破壊から0.5秒以内に3機目の敵を破壊する

○その時入る得点
　1機目+2機目+3機目の点数

○ゲットポイント枠の点数表示
　（1機目）+（1機目+2機目）+（1機目+2機目+3機目）の点数

1機100点の敵を10機連続で破壊した場合のスコアについて

	1 機目	2 機目	3 機目	4 機目	5 機目	6 機目	7 機目	8 機目	9 機目	10 機目
敵の点数	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100
GPの場合	100	300	600	1000	1500	2100	2800	3600	4500	5500
通常の場合	100	200	300	400	500	600	700	800	900	1000
差	0	100	300	600	1000	1500	2100	2800	3600	4500

・普通に10機破壊した場合は1000点ですから、4500点の差が出ることになります。

SLPS 00548 (PS-052)

DONPACHI

7 アイテム以外のボーナス

■面クリア時のキャパシティーボーナス

キャパシティ3個	100000点
キャパシティ4個	60000点
キャパシティ5個	40000点
キャパシティ6個	20000点
キャパシティ7個	0点

■キャパシティー3個の状態でノーミス時の2面以降のボーナス

1周目

2面	200000点
3面	400000点
4面	800000点
5面	2000000点

2周目

各面	5000000点

■ボンバーの残りボーナス

1個につき1万点

■1クレジットオールクリアボーナス

残機1機につき100万点

面クリア毎に面によって以下の数だけ、ボンバーが補給されます。ただしキャパシティー以上に補給されることはありません。2周目も同様の数だけ補給されます。

1面（6面）	1個
2面（7面）	2個
3面（8面）	3個
4面（9面）	4個
5面	5個

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ "PlayStation" 専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の "PlayStation" にのみ対応しています。海外仕様の "PlayStation" では使用できません。●「解説書」および "PlayStation" 本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを "PlayStation" 本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後 "PlayStation" 本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation" 本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

首領蜂 DonPachi

SLPS 00548 (PS-052)

©1996 Copyright S.P.S
"♪" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.

SPS
株式会社エス・ピー・エス